

Al di là dell'Acqua

Lo Hobbit si apre con una festa inaspettata che ha luogo a casa Baggins. L'indirizzo esatto è presso La Collina, una località del villaggio di Hobbiton, capoluogo della Contea. Mentre nel *Signore degli Anelli* Tolkien si dilungherà a descriverci la Contea, le famiglie che la abitano, le sue varie località, qui si limita a parlarci di Casa Baggins, sita esattamente a Sottocolle, presso La Collina.

La Contea, che fa da sfondo alla tranquilla vita dell'*Hobbit*, è un territorio abitato da secoli dagli Hobbit, i Mezzuomini. Fu nel 1601 della Terza Era che ebbe inizio l'Era della Contea, quando due fratelli, Marcho e Blanco, attraversarono il fiume Brandivino spingendosi a occidente, lasciandosi alle spalle terre divenute troppo pericolose, a causa della minaccia portata dalle forze maligne presenti nel Bosco Atro e per le guerre scatenate spesso dagli uomini.

Il piccolo, pacifico popolo degli Hobbit emigrò quindi in massa a ovest, e occupò così le terre disabitate comprese tra il Grande Fiume e il Mare oltre le Montagne Azzurre, che appartenevano al Re degli uomini di Arnor.

Per gli Hobbit il Brandivino rappresentò sempre «l'Acqua» per eccellenza, ovvero il confine tra il conosciuto e lo sconosciuto. Qualche Hobbit aveva peraltro deciso di stabilirsi oltre le sue sponde: si trattava del clan dei Buck, che vivevano nella terra che da loro aveva preso il nome, e non per nulla venivano considerati «strani».

Brandivino significa in lingua elfica «fiume ambrato». Il grande corso d'acqua origina dal Lago Vesproscuro, situato nel nord della regione chiamata Eriador, di cui la Contea è parte. Dopo aver lam-

bito la terra degli Hobbit, sfocia nel Grande Mare. Dalla Contea si può varcare il fiume, e quindi «andare oltre l'Acqua» nel vasto mondo della Terra di Mezzo, attraversando il Ponte sul Brandivino, il «Ponte dagli archi di pietra», sorvegliato notte e giorno.

Secondo le informazioni fornite dallo stesso Tolkien, la Contea misura 40 leghe (220 chilometri circa) dai Luoghi Lontani a ovest al Ponte sul Brandivino a est, e 50 leghe (280 chilometri circa) dalle Brughiere del Nord alle Paludi del Sud. La Contea ha grosso modo una forma rettangolare.

A nord e a ovest la Contea non ha confini topografici, ma è delimitata dalle antiche vie est e sud, e dai Colli Torrioni.

Suddivisa in quattro parti, dette Decumani (Decumano Nord, Decumano Sud, Decumano Est e Decumano Ovest), la Contea fu sempre una piccola ma indipendente unità politica: i capi delle famiglie eleggevano una autorità chiamata Conte che governava sui quattro Decumani, anche se di fatto l'autorità era così decentralizzata che il titolo era visto piuttosto come una formalità onorifica. Egli era comunque il giudice supremo della Corte di Giustizia, presidente dell'Assemblea Nazionale e capo dell'esercito. Esisteva anche un Sindaco, il cui ruolo era di presiedere i banchetti festivi, nonché di occuparsi di alcuni servizi pubblici essenziali.

Il capoluogo della Contea è Hobbiton (nelle traduzioni italiane talvolta indicata come Hobbitville) situata nel Decumano Ovest della Contea: un luogo pittoresco, con prati curati e belle case scavate nella collina, come quella di Bilbo, chiamate *Smial*.

Poco più di un miglio fuori Hobbiton sorge il villaggio di Lungacque, situato nella cosiddetta «Valle dell'acqua», sulla strada per il ponte sul fiume Brandivino. Nei pressi del villaggio si trova anche un piccolo lago, sull'argine nord del quale sorgevano antiche abitazioni. Il villaggio possedeva anche un'osteria «Al Drago Verde», da dove parte l'avventura di Bilbo con i Nani e Gandalf.

A Lungacque abitava inoltre la famiglia di Rosie Cotton, che sarebbe diventata la moglie di Sam Gamgee, il fido scudiero di Frodo Baggins.